

働く！ うさぎちゃん

Play：4人専用
Time：15分～
Age：12才～

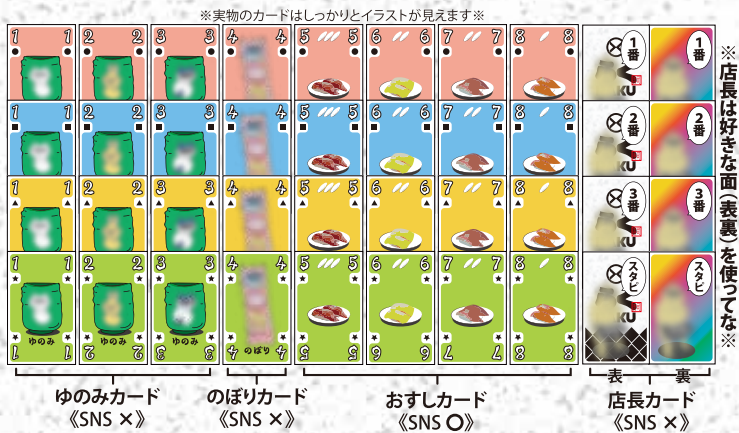
『回転ずし編』



【カードサイズ 86mm×52mm】

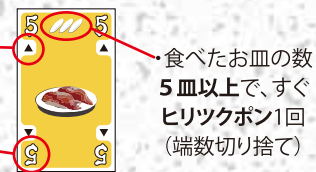
※あらすじ※

みなさんは「らく寿司」の店員さんです。とあるイベント中にばれないように
ゆのみを売りさばき臨時収入を（得点）稼ぎましょう
でも気を付けて！誰よりも多く**ゆのみ**を持てると怒られて大変なことに…
最後に**のぼり**は、本部返却なので無いと偉い人に怒られます



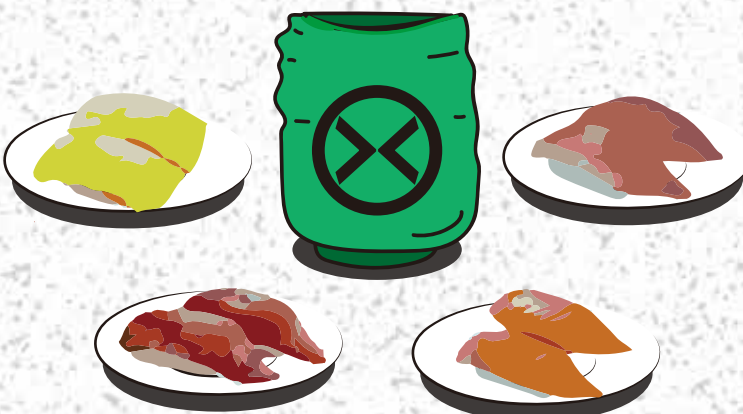
※お店の基本用語※

- ・スタートプレイヤー
ゲームの最初にカードを出す人のこと。リード、打ち出し、親、スタビなど（以降、スタビといいます）
- ・スート
カードの色と記号（●■▲★）
- ・ランク
数字のこと（1～8）
- ・マストフォロー
スタビが出したスートと同じスートを **必ず** 出します（フォローするといいます）
- ・トリック
手札を1枚出しあい勝敗（順位）などを決めるミニゲームを1トリックという
- ・ヒリックボン
おすしを食べたお皿が **5皿以上** になったら、すぐに1回引ける



---奥付---	
制作 ぴよ屋さん ゲームデザイ ぴよらぶたこ イラスト ぴよらぶたこ アートワーク くま祭（くまつり） e-mail pitragola@yahoo.co.jp ゲーム原案 80GAMES：takuya スペシャルサンクス 符亀 ほしのシンヤ	内容物 ゆのみカード 4色1～3：各3枚 のぼりカード 4色4：各1枚 おすしカード 4色5～8：各4枚 店長カード1.2.3：3枚 店長スタビカード：1枚 （カード合計36枚） サイコロ1個 説明書1枚 2026年10月

※SNSに写真などをUPするときは、おすしカードのみで
お願いします。（ゆのみ・のぼり・店長は炎上案件）



※お店でのルール※

1. カードを裏向きで、しっかりと混ぜて（シャッフルして）ください
2. プレイヤーにカードを裏向きで**9枚**ずつ配ります（このカードが**手札**になります）
3. スタビ（スタートプレイヤー）を決めます
最近、回転寿司に行った人？または、ジャンケンで決めます
4. スタビから任意のカードを、手札から1枚選んで表にして自分の前に出します
5. 時計回りで、次のプレイヤーはスタビが出したスートを持っていたら **必ず** 同じ
スートのカードを出します（同じスートのランク勝負します）
同じスートがない（フォロー出来ない）時は、任意のカード（好きなスート）
を出してください（ランク勝負には参加できません）
6. プレイヤー全員が、カードを出し終わったら勝敗（順位）をきめます

※勝敗（順位）のきめかた※

1. プレイヤー全員が同じスート《ランク勝負で大きいスートが強い》
2. プレイヤー3人が同じスート《ランク勝負で1位・2位・3位》1人が違うスート《4位》
3. プレイヤー2人が同じスート《ランク勝負で1位・2位》2人が違うスート
《時計回りで1位に近い人から3位・4位》
4. プレイヤー1人《スタビ》以外、3人が違うスート
《時計回りで1位に近い人から2位・3位・4位》
5. 店長カードを、1位が1番、2位が2番、3位が3番、4位がスタビを自分の前に置く

※カードの獲得（得点）とヒリックボン※

1. 場に出たカードを、決めた順番にカードを1枚取る
2. 取ったカードは、種類ごとに自分の前に並べて置く
3. おすしカードのお皿が**5枚以上** になったら、即イベント
【ヒリックボン】が発生！（他の人から好きなカードゲット）
4. 【ヒリックボン】自分以外の3人から、カードゲットチャンス！
サイコロを振って出た目が1・4【左隣】2・5【正面】3・6【右隣】から、その人の前に
あるカードをどれでも**1枚**ゲットできる（使ったおすしカードは裏返しします）
※ヒリックボンで裏返しのカードは、取ることが出来ない
（この時、さらにお皿が5枚貯まったら続けてヒリックボンチャンス）
5. 8トリック終了後得点計算です、ゆのみ1枚＝5点、おすし1枚＝1点（表裏同じ）
ゆのみを1番多く持っていたら、怒られてゆのみの得点は全て **0点**
（ゆのみを1番持っている人が2人以上いた場合、その人達は怒られて全て **0点**）
のぼりを持って無かったら偉い人に怒られて **-10点**
※勝利点が同点だった場合、食べたお皿の数が多い方が勝者です

※カードの置き方

